



ОСНОВЫ 3D МОДЕЛИРОВАНИЯ В BLENDER

ДЛЯ ДЕТЕЙ 10-14 ЛЕТ

Формирование базовых знаний и навыков работы в среде разработки трехмерной графики и анимации

ПОДРОБНОСТИ



+7 (343) 229-88-37



www.uomz-uc.ru

Blender – это бесплатный инструмент для 3D-моделирования, анимации и визуализации, разработанный специально для дизайнеров и художников. Программа представляет широкий набор инструментов с помощью которых можно создавать потрясающие сцены, персонажей, интерьеры и спецэффекты. Работая над проектами, ты научишься превращать свои мысли и образы в реальные трёхмерные объекты, экспериментируя с формами, цветами и материалами.

РАЗВИВАЕМ НАВЫКИ И ЗНАНИЯ

- › Основы 3D-моделирования и работы с полигональными сетками.
- › Применение материалов и текстур для придания объектам реализма.
- › Настройка освещения и камер для качественного рендеринга.
- › Анимация объектов и персонажей с использованием ключевых кадров.
- › Пространственное мышление.

РЕЗУЛЬТАТ ОСВОЕНИЯ МОДУЛЯ 1

Каждый обучающийся сможет самостоятельно создавать качественные 3D-проекты, включая персонажей, окружения и анимационные ролики. Ребята приобретут уверенные навыки работы в Blender, научатся планировать и реализовывать свои творческие замыслы, а также подготовят собственное портфолио, которое станет отличным стартом для дальнейшего развития в области компьютерной графики и дизайна.



ФОРМАТ ОБУЧЕНИЯ

Модульное обучение. Очное.
Практическая работа на компьютерах в учебном классе АО «ПО «УОМЗ», г.Екатеринбург, ул. Восточная, 33б.



ПРЕПОДАВАТЕЛЬ

Портнягин Василий Петрович
Педагог дополнительного образования ЦЦО «IT-Куб», стаж работы с детьми более 3 лет.



СРОК ОБУЧЕНИЯ

2,5 месяца, 10 занятий.
20 академ. часов
Начало занятий -
04 2025
(по субботам)



СТОИМОСТЬ ОБУЧЕНИЯ

6000 руб. (1 модуль),
возможна оплата
3000 руб./ 5 занятий

Отдел по подготовке персонала АО «ПО «УОМЗ»

+7 (343)229-88-37 - Логинов Евгений Михайлович

+7 (343) 229-86-72 - Гундарева Оксана Анатольевна

Звонить в будние дни с 08.30 до 17.30